



FEDERACIÓN ARGENTINA DE YACHTING
Autoridad Nacional

Entrenamiento Grupal de Regatas de Flota
Clase S33

5, 6 y 7 de diciembre de 2020

Con modificadorio 1 y 2

INSTRUCCIONES DE REGATA SUPLEMENTARIAS

ESTE DOCUMENTO SUPLEMENTA Y/O MODIFICA LO ESTABLECIDO EN LAS INSTRUCCIONES DE REGATA GENERALES.

1. REGLAS

- 1.5 Si hay un conflicto entre reglas del *Aviso de Regata* o de las *Instrucciones de Regata Generales* con una regla de estas *Instrucciones de Regata Suplementarias*, se aplicará la regla mencionada en las *Instrucciones de Regata Suplementarias*. Esto modifica RRV 63.7.
- 1.6 Se modifica RRV 40 y el Preámbulo de la Parte 4 del RRV, de forma que cuando se despliegue la bandera "Y", la regla RRV 40 regirá en todo momento mientras se esté en el agua.
- 1.7 Se agrega a RRV 41: (e) ayuda para recuperar a un tripulante del agua y retornarlo a bordo, siempre que dicho retorno sea en la posición aproximada del recuperero.
- 1.8 Regirá el **Addendum Q versión Enero 1, 2019**, ([http://www.sailing.org/tools/documents/AddendumQversion20190101-\[24621\].pdf](http://www.sailing.org/tools/documents/AddendumQversion20190101-[24621].pdf)) con las siguientes modificaciones:
- a) Se reemplaza Q1.2(e) por: "La regla RRV 62.1(a) es eliminada. No habrá reparación por acciones incorrectas u omisiones de la Comisión de Regata."
- b) Se agrega a Q4.1 lo siguiente: "(g) infringe la regla de clase 24 (uso del botalón)"

24. USO DEL BOTALÓN

24.1 Llegando a la boya de barlovento sin que un spinnaker fuese establecido anteriormente, el botalón no se podrá sacar hasta que la proa del barco haya pasado la boya de barlovento. Si por un cambio de viento, o cualquier otra razón, el spinnaker se puede establecer en una pierna hacia la boya de "barlovento", entonces el botalón se podrá extender y izar el spinnaker, pero antes que el barco llegue la zona de la tres esloras de la marca de barlovento.

24.2. El barco deberá izar el spinnaker, o estar en proceso de izarlo para poder sacar el botalón. Es común que se saque el botalón antes de izar el spinnaker, se debe entender que mientras la tripulación este en el proceso de izado del spinnaker el botalón puede ser extendido siempre y cuando cumpla con 24.1.

24.3. El Botalón se entrará en la primera oportunidad razonable después de montar la boya de sotavento.

2. AVISOS A LOS COMPETIDORES

- 2.1 El Tablero Oficial de Avisos será el grupo de WhatsApp correspondiente al entrenamiento.
- 2.2 El canal VHF oficial será 72 USA.
- 2.3 De acuerdo a Q2.3, la Comisión de Regata informará la posición de llegada de cada barco por VHF.
- 2.4 De acuerdo a RRV 90.2(c), se podrán realizar cambios verbales en el agua por VHF, hasta la señal de atención de la regata en donde aplicará dicho cambio.

5. PROGRAMA

5.1

FECHA	HORARIO	EVENTO
SABADO 5	13.00 hs.	1ra de Señal de Atención
	20:00 hs.	Debriefing con árbitros por Zoom
DOMINGO 6	13.00 hs.	1ra de Señal de Atención
	20:00 hs.	Debriefing con árbitros por Zoom
LUNES 7	13.00 hs.	1ra de Señal de Atención
	19:30 hs.	Debriefing con árbitros por Zoom

- 5.2 Las regatas programadas son 9. No se completarán más de 3 regatas por día.
- 5.3 Para alertar a los barcos que una secuencia de partida/s comenzará pronto, la bandera naranja de la línea de partida se izará con un sonido al menos 5 minutos antes de la señal de atención.
- 5.4 El último día de regatas no se dará señal de atención después de las 15.30 hs.

7. ÁREA DE REGATA, RECORRIDOS Y MARCAS

- 7.1 El entrenamiento se realizará en aguas del Río de la Plata, frente a Dársena Norte
- 7.2 Los esquemas del Anexo A muestran el recorrido, incluyendo el orden en que deben pasarse las marcas y la banda por la que debe dejarse cada una.
- 7.3 Las marcas se describen en el Anexo A.
- 7.4 Una embarcación de la Comisión de Regata que señale el cambio de una pierna del recorrido es una marca.

9. CAMBIO DE LA PRÓXIMA PIERNA DEL RECORRIDO

- 9.1 Para cambiar la próxima pierna del recorrido, la Comisión de Regata colocará una nueva marca (o moverá la línea de llegada) y retirará la marca original en cuanto sea posible. Cuando en un cambio subsiguiente se reemplace una nueva marca, esta será reemplazada por una marca original. Ante un cambio de la marca de barlovento, el nuevo barlovento no tendrá abridor.
- 9.2 Excepto en un portón, los barcos pasarán entre la embarcación de la Comisión de Regata que señala el cambio y la marca cercana, dejando la marca por babor y la embarcación de la Comisión de Regata por estribor. Esto modifica RRV 28.1.

11. TIEMPOS LÍMITE

- 11.1 Los tiempos límites y las duraciones previstas serán los siguientes:

Tiempo Límite para la Marca 1	25 minutos
Tiempo Límite de la Regata	90 minutos
Intervalo para Llegar	15 minutos
Duración Prevista	50 minutos

- 11.2 Si ningún barco ha pasado la marca 1 dentro del tiempo límite para la Marca 1, o llegado dentro del límite de tiempo, la regata será anulada.
- 11.3 Los barcos que no lleguen dentro del Intervalo para llegar serán clasificados DNF sin una audiencia. Esto modifica RRV 35, A4 y A5.

14. VALIDEZ Y PUNTAJE

- 14.1 Se deberá completar 1 regata para que la serie sea válida.
- 14.2 No habrá descartes.

15. REGLAS DE SEGURIDAD [NP] [DP]

- 15.1 Todo barco que se retira de una regata notificará de ello a la Comisión de Regata en cuanto sea posible.

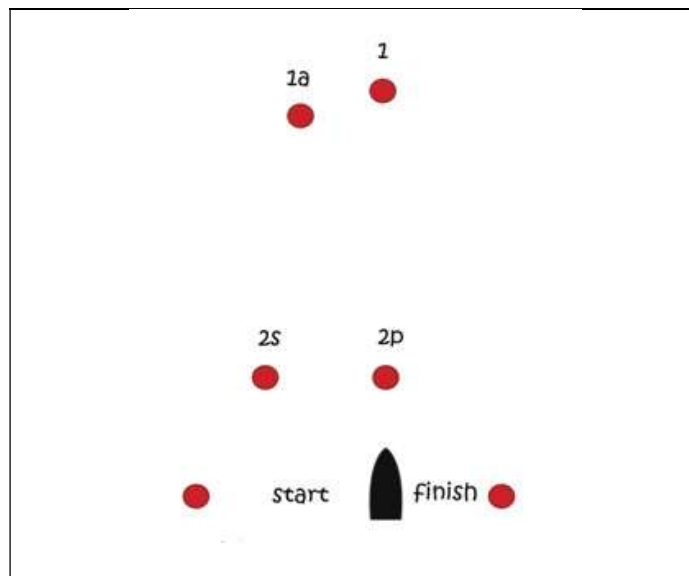
16. EMBARCACIONES OFICIALES

- 16.1 Las embarcaciones oficiales estarán identificadas como sigue:

- a) Embarcación de Señales de Comisión de Regata: bandera azul con número 1.
- b) Botes de Árbitros: Bandera blanca con letra "J".

ANEXO A

RECORRIDO Y MARCAS



MARCAS	COLOR
Recorrido original	Naranja
Cambio (nuevas marcas)	Amarillo
Partida	Lancha CR y boya roja
Llegada	Lancha CR y boya Azul

RECORRIDO
PARTIDA - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - LLEGADA

Si alguna de las marcas del portón (2s o 2p) falta, la marca restante deberá dejarse por babor.